Η κλάση LaneQueue:

Τι εξυπηρετεί;

Η κλάση LaneQueue είναι μια δομή σειράς που αποθηκεύονται στοιχειά και οι επιλογές κατεύθυνσης των αυτοκίνητων(Bots) .

Η χρήση της συνάρτησης OnTriggerEnter είναι αρχικά όταν ένα αυτοκίνητο (Bot/CrazyCar) φτάνει κοντά σε μια διασταύρωση παράγει μια τυχαία κατεύθυνση. Για τα Bots αυτή η τυχαία επιλογή περιορίζεται ανάμεσα στις επιλογές που υπάρχουν λόγο σήμανσης και της υποδομής της διασταύρωσης , ενώ το CrazyCar περιορίζεται μόνο από την υποδομή της διασταύρωσης.

Έπειτα η συνάρτηση OnTriggerEnter καταχωρεί τα στοιχεία του αυτοκίνητου ( Bot ) στην δομή σειράς της λωρίδας που βρίσκετε το αυτοκίνητο(Bot).

Η χρήση της συνάρτησης Start είναι να δημιουργήσει μια δομή σειράς για κάθε λωρίδα μιας διασταύρωσης .

Κλάση RushHour:

Η κλάση RushHour είναι μια αναπαράσταση της κίνησης που υπάρχει μέσα σε μια πόλη της ώρες αιχμής.

Η χρήση της συνάρτησης switchCamera είναι να εναλλάσσει τις κάμερες .

Η χρήση της συνάρτησης Update είναι να ενεργοποιεί σταδιακά αυτοκίνητα ώστε να δημιουργεί την αίσθηση κίνησης σε ώρα αιχμής , επίσης να καλεί την συνάρτηση switchCamera με κάθε πάτημα του κουμπιού C.

Κλάση WheelRotation:

Τι εξυπηρετεί ;

Η κλάση WheelRotation είναι μια αναπαράσταση της κίνησης των ροδών ενός αυτοκίνητου όσο αυτό είναι εν κινήσει .

Κλάση TrafficController :

Η κλάση TrafficController αναπαριστά έναν τροχονόμο που επιτρέπει στα αυτοκίνητα που έχουν προτεραιότητα να μπουν μέσα στην διασταύρωση.

Η χρήση της συνάρτησης Start είναι να δημιουργήσει μια δομή σειράς προτεραιότητας για κάθε διασταύρωση.

Η χρήση της συνάρτησης OnTriggerEnter είναι να ακινητοποιεί όλα τα αυτοκίνητα και να δίνει εντολή να ανοίξουν τα όπισθεν φώτα.

Η χρήση της συνάρτησης OnTriggerStay είναι να διαβάζει πιο αυτοκίνητο είναι στην κορυφή της σειράς προτεραιότητας και να του δίνει εντολή να εισέρθει μέσα στον κόμβο εάν η μεταβλητή carCanMove είναι ίση με το 1 και αφού εισέρθει στον κόμβο να θέτει την μεταβλητή ίση με το 0 .

Η χρήση της συνάρτησης OnTriggerExit είναι να θέτει την μεταβλητή carCanMove ίση με το 1 και να δίνει την εντολή να σβήσουν όλα τα φώτα-φλας .

Η χρήση της συνάρτησης carIsInTheIntersection είναι να αφαιρεί την κορυφή της σειράς προτεραιότητας της διασταύρωσης καθώς και την κορυφή της σειράς της λωρίδας και έπειτα να προσθέτει τα δεύτερα στοιχειά της σειράς της λωρίδας στην σειρά προτεραιότητας της διασταύρωσης.